SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

BANPRESTO



スーパーファミコン®
取扱い説明書

コンパチ スポーツシリーズ バトルドッジボールII

SHVC-D2

ごあいさつ

このたびは、㈱バンプレストのスーパーファミコン用ゲームカセット「バトルドッジボールⅡ」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

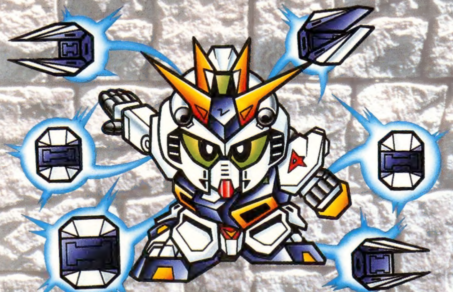
使用上の注意

1. ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因になります。
6. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
7. カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8. このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピューターでは使用できません。
9. スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現像（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
10. ゲームを始めると、圧縮データーを展開する黒い画面が、しばらく表示されます。故障等ではありません。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS
もくじ



ストーリー

あれからどれぐらいの月日が流れたのだろうか………かつて命を賭けて戦ったヒーロー達の戦いを覚えているものは、いったいどのくらいいるのだろうか。

人々の心は荒れ、その日その日を生きるのに懸命になるあまり、もはや夢を見ることすら忘れかけていた。そんなときである。かつての英雄、闘球王の残した遺産「炎のボール」「力のプロテクター」「光のペンダント」を賭けてのバトルリーグが開幕することになったのは。なんの喜びもない日々を重ねていただけの人々は、このビッグイベントの開幕に驚喜した。そしてヒーロー達もまた、戦うものの本能に導かれるように、再びこの戦いに集う。正義ではなく、本当の力と栄光を得るために。



ゲームの準備

スーパーファミコン本体に「バトルドッジボールII」のカセットをセットし、電源を入れます。バンプレストロゴが表示された後、タイトル画面になります。

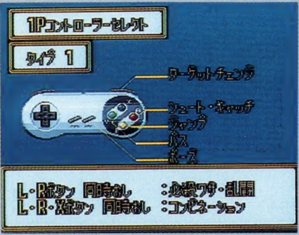


タイトル画面でSTARTボタンを押すと“ゲームスタート”か“OPTION”を選択する画面になります。



“ゲームスタート”を選ぶとゲームモード選択画面になります。
“OPTION”を選ぶとオプションモード選択画面になります。

コントローラーの基本操作

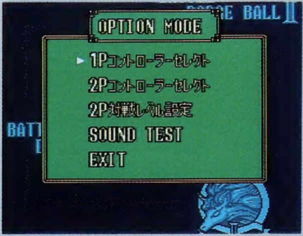


✚キー／移動、同方向2回押してダッシュ、モードの選択
Aボタン／ショット、キャッチ
Bボタン／ジャンプ
Xボタン／（X＋L・Rでコンビネーション攻撃）
Yボタン／しゃがむ、パス
Lボタン／単独では使用しません
Rボタン／ショットおよびパス用ターゲットチェンジ
L・Rボタン／必殺技（必殺技ポイントが必要です）
STARTボタン／ステージの決定
SELECTボタン／使用しません

※この説明書はコントローラーのキー設定がTYPE1の場合で書いてあります。



オプションモード

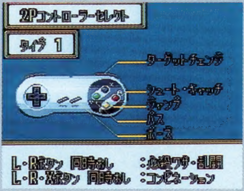


ここでは次のことができます。

- ●1Pコントロールセレクト／1Pのキー設定の変更
- ●2Pコントロールセレクト／2Pのキー設定の変更
- ●2P対戦レベル設定／2P対戦時の各々の難易度設定
- ●EXIT／タイトル画面にもどる

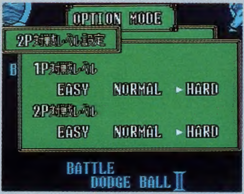
✚キーの上下で選び、STARTボタンを押してください。

【1P・2Pコントロールセレクト】

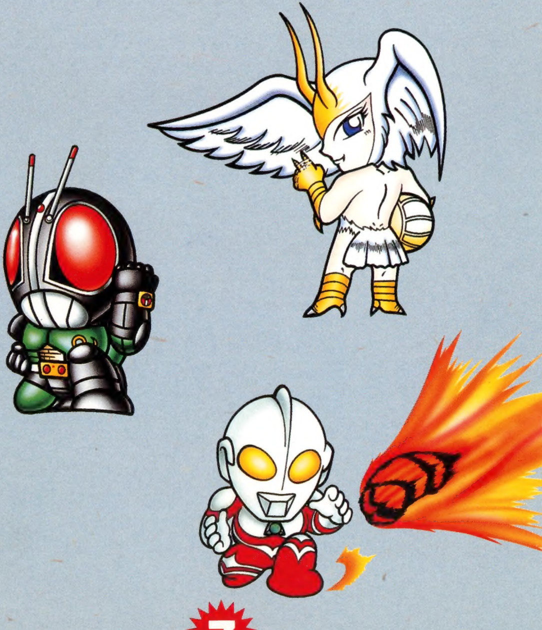


キー設定は4タイプあり、✚キーの上下で選び、Aボタンで決定します。決定すると前の画面にもどります。(設定の操作は1P・2Pとも同じです)

【2P対戦レベル設定】



✚キーの上下でプレイヤーを選び、✚キー左右で3つのレベルから選びます。1P、2Pともに選んだらAボタンで決定、前の画面にもどります。



ゲームモードを選ぶ

タイトル画面で“ゲームスタート”を選ぶとゲームモード選択画面になります。



バトルドッジボールIIでは次の3つのゲームモードが選べます。各々✚キーの上下で選んでSTARTボタンを押してください。

●闘球王決定戦モード

1P専用。プレイヤーはストーリーの主人公になって試合を勝ち抜き、栄光をめざして行くRPG仕立てのモードです。

●激闘対戦モード

8チームの中から好きなチームを選んで対戦します。2P対戦専用のモードです。バトルリーグモードで自分の育てたチームをパスワードで入力して対戦させることもできます。

●修行モード

特殊ショットや必殺技、乱闘攻撃なども制限なしにいくらでも試しながら試合ができる、練習用のモードです。
メンバーやコートは限られたものになります。

闘球王決定戦モードの遊び方

闘球王決定戦モードを選ぶとすぐにメッセージ画面になります。その後、チームセレクト画面になります。(メッセージ画面はSTART ボタンでとばすことができます。)

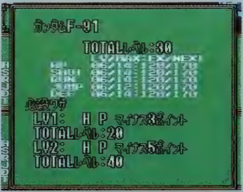


好きなチームを✚キーで選ぶか、もしくは前回プレイした時に記録したパスワードがあれば“パスワード”を選び、STARTボタンを押します。ここではどれかチームを選んでください。



(パスワードについてはパスワードの入力方法を見てください)

次に、メンバーのステータス画面になります。さらに各メンバーの詳しい能力を見るときは、カーソルで見たいメンバーを選びAボタンを押してください。Bボタンで前の画面にもどります。



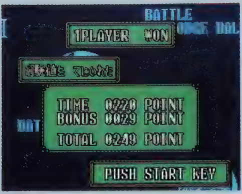
ステータス画面から、個々のメンバーの能力を見ないときは、STARTボタンを押すと、このチームでよいかどうか聞いてきますので、よいなら“はい”を選んでSTARTボタンを押してください。コートセレクト画面になります。



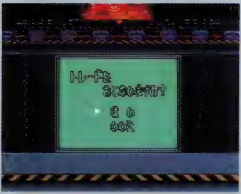
コートセレクト画面ではどこのコートからでも選ぶことができます。✚キーの上下左右で選びSTARTボタンを押して決定、試合が始まります。



【選手のトレード】



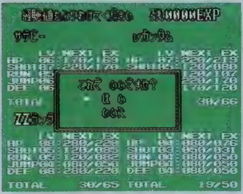
試合に勝った場合にのみ、相手チームから内野の選手を1人引き抜き交換することができます。



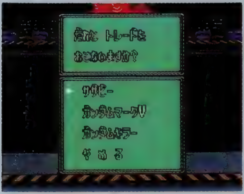
トレードをするかどうか聞いてきます。



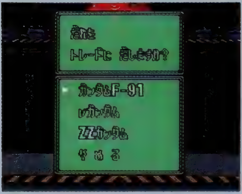
“いいえ”を選びSTARTボタンを押すと経験値振り分け画面になります。“はい”を選んでSTARTボタンを押すとトレード実行画面になります。



ここでも“はい”か“いいえ”かを聞いてきますのでトレードをするなら“はい”を選びSTARTボタンを押してください。



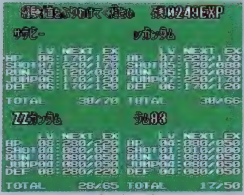
内野の選手の1～3の中から✚キーで選びAボタンを押します。



次に代りに放出する自軍の選手を✚キーで選びSTART ボタンを押します。

このトレードを成立させるかどうか聞いてきますので、よいなら“はい”を選んでSTART ボタンを押してください。これでトレードは成立です。“いいえ”を選ぶとトレードの最初の画面にもどります。

【経験値の振り分け】



勝ち試合の終了後に得た経験値(EXポイント)はここで振り分けます。

✚キーで項目を選びます。Aボタンで数値がプラスされBボタンでマイナスされます。(もとの数値よりはマイナスになりません) 最後にSTARTボタンで決定されます。
※決定後、L・Rボタンを同時に押すと経験値の振り分けをやり直しできます。

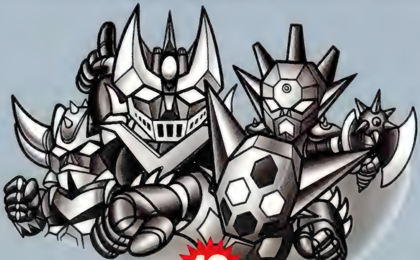
【パスワードの出力】

試合が終るたびにパスワードが表示されます。パスワードは今までにクリアしたシナリオと、選手別のステイタスのと2種類表示されます。



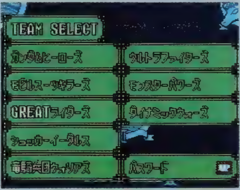
パスワードを書き留めておくと、途中でゲームをやめたところから後日、闘球王決定戦モードを始めたり、激闘対戦モードで自分の育てたオリジナルチームでプレイすることができます。また、選手別にパスワードを入力すれば、自分だけのオリジナルチームで闘球王決定戦モードを遊ぶことができます。そのときは、外野の選手は内野になれますが内野の選手は外野になることはできません。

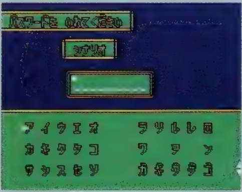
※パスワードは必ず正確に書き留めておいてください。



パスワードの入力

闘球王決定戦モードや激闘対戦モードではパスワード入力画面が登場します。パスワードを使って自分のオリジナルチームを戦わせる場合、チームセレクト画面で“パスワード”を選びSTARTボタンを押します。





パスワード入力画面の文字選択欄から✚キーで文字を選びます。Aボタンを押すとパスワード入力欄に入力されます。Bボタンで一つ前にもどります。



パスワード入力欄を変更するには文字選択欄を✚キーの下でスクロールさせます。

そして、ENDにカーソルを合わせ、Aボタンを押すとパスワード入力欄が替ります。CANCELに合わせるともとにもどります。



●COPY
(内野1のパスワード入力欄のコピー)

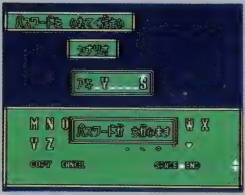
●CANCEL
(前の入力欄へもどる)

●SPACE(空き)

●END(入力決定)



入力が終了したら"END"に合わせてAボタンを押すとゲームがはじまります。



パスワードの入力を間違えたなら、正しく入力し直してください。

パスワードで入力した場合でも、必殺技ポイントが持ち込まれることはありません。

激闘対戦モードの遊び方

激闘対戦モードを選んでSTARTボタンを押します。



まず、P1（プレイヤー1）の闘球王決定戦モードの時と同様に8チームの中から好きなチームを選ぶか、“パスワード”を選んでSTARTボタンを押します。

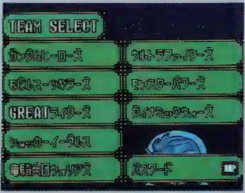


■8つのチームの中から選んだ場合

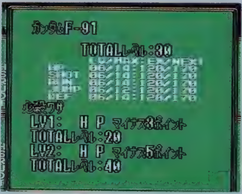


闘球王決定戦モードと同様に画面の指示にそって進めてください。

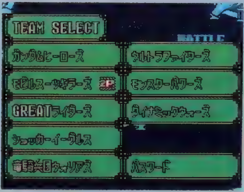
■パスワードを選んだ場合



パスワードの入力方法で説明した通りに入力します。



8つのチームから選んでも、パスワード入力でも、入力が終ると次にステータスを見るかどうか聞いてきます。闘球王決定戦モードと同様に画面の指示にしたがって進めてください。



1Pが終ったら2Pも同様に繰り返します。



1P、2Pとも決定すると次にコート選択画面になりますので✚キーで選んでSTARTボタンで試合が始まります。



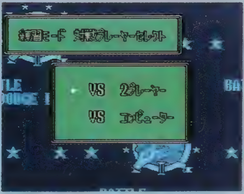
試合終了後はリトライ画面になります。ここでは次の4つから選んでください。

●チームセレクト／もう一度チームから選び直して試合をします。
●コートセレクト／同じチームでコートを代えて試合をします。
●リトライ／もう一度同じメンバーで同じコートで試合をします。
●やめる／タイトル画面にもどります。

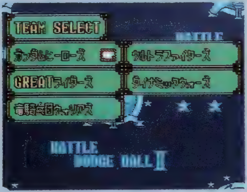
※対戦モードでは経験値はありません。

修行モードの遊び方

ここでは通常のショットから各種の必殺技に、乱闘、コンビネーションショットなどがいつでも自由に出せ、試合をしながら大切なテクニックを覚えることができます。



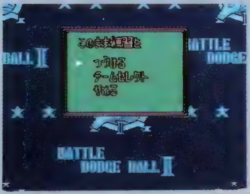
1P（1P VS COM）か2P（2人対戦）を選びSTARTボタンを押します。



チームを選択するとすぐに試合が始まります。

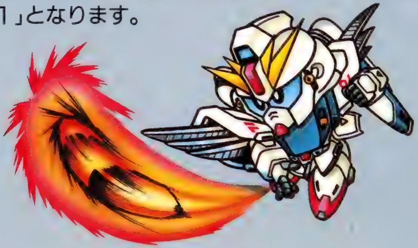


このモードでは、相手のチームとコートは選択できません。また、必殺技も使用可能なレベルに達していないキャラは使うことができません。



試合が終了すると次に、もう一度試合をするかどうか聞いてきますので、試合をするなら“はい”をしないなら“いいえ”を選んでSTARTボタンを押してください。

※修行モードでは、必殺技の効果は画面の表示に関係なく「HP-1」となります。



試合開始！

□ゲーム画面の説明



【試合の目的と勝敗】

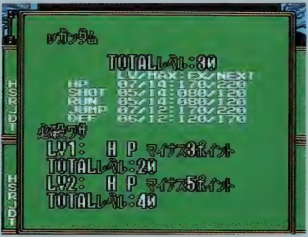
試合ではショットの攻撃でダメージを与え、HP（ヒットポイント）を0にして敵選手を倒します。敵内野を全滅させれば勝ちです。



試合時間は5分。試合時間内にどちらかが全滅させられなければ、コートに残った選手の数、HPの残り数で判定されます。引き分けは負けと同じです。激闘対戦モードでは引き分けもあります。また、どのモードでも必殺技ポイントは次の試合に繰り越されることはありません。

【選手たちのステイタス】

ステータス画面に出てくる各数値の意味。各数値とも大きいほどその能力が高くなります。



- ●HP／ヒットポイントが0になるとプレイ不能になります。
- ●SHOT／ショットの威力
- ●RUN／移動スピード
- ●JUMP／ジャンプ力
- ●DEF／防御力(キャッチング能力)
- ●TOTAL／総合力

【パスの方向について】

内野→外野／コート中央を向き、Rボタンでパスターゲットを指定

外野←→外野／内野と反対方向を向きRボタンでパス相手を指定

外野→内野／コート中央を向いてパス

内野←→内野／コートの後ろを向いてパス

コートこそ戦場だ！

（コートの種類と地形効果）



□ノーマルコート

通常のドッジボールコート

□氷のコート

足場が滑べりやすい氷のコート。ダッシュがしにくく、ふんばりもききません。





□ダウンタウンコート

まさにストリートドッジ的なコート。ボールには時限爆弾が仕込んである。

□高重力コート

重力が異常に強いコート。動きにくく、ジャンプしにくい。

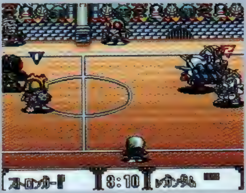
※重力異常でボールも異常なバウンドを起こす時があります。





□風の谷のコート
強風が吹く、谷間のコート。風向きでボールのパワーに変化が生まれる。ゲーム中、タイマーで風向きが変ります。

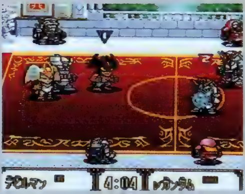
□コロシアムコート
ギリシャ風の闘技場コート。鉄球のトゲ付ボールは当たるといたい！





□低重力コート
重力低減装置でなにもかもフワフワ。軽すぎてコントロールが難しいコート。

□王宮（インペリアル）
荘厳な雰囲気のステージ。砕け散るガラスのボールで対戦します。



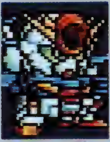
チーム紹介

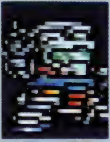
激戦必至の全8チームだ!!

ガンダムヒーローズ


F−91


νガンダム


ガンダムZZ


83版ジム(外野)

モビルスーツキラーズ

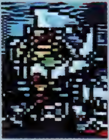

サザビー

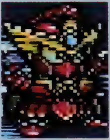

ガンダムMk-V

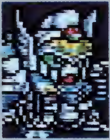

ガンダムキラー

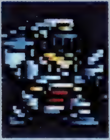

83版ザク(外野)

竜騎兵団ウォリアズ


騎士GP01


R·ウォーリアR


騎士GP03


戦士ジムC(外野)

ダイナミックウォーズ


マジンガーZ


デビルマン

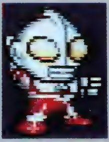

シレーヌ


ボスボロット(外野)

ウルトラファイターズ


ウルトラセブン

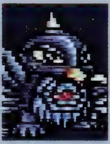

ウルトラマンA


ウルトラマンG


ジャック(外野)

モンスターパワーズ


ゼットン


ベムスター


ウルトラキラー


ピグモン(外野)

GREATライダース

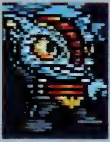

ブラックRX

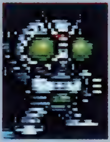

ストロンガー


ZO


ライダー1号(外野)

ショッカーイーグルス


ガラガランダ


シャドームーン


ライダーキラー


ゴッド戦闘員(外野)



特殊ショット・攻撃

ここでは基本のショット、ジャンプショット以外の強力なショット、必殺技などの操作の方法を説明します。



●特殊ショット(ランニングジャンプショット)

ランニングジャンプショットを投げるタイミングがベストだとキャラクターによって様々な変化球を投げることができます。



●コンビネーションショット

Bボタン+L・Rボタンの操作をするとオートで行なわれます。チームや組み合わせで、数種類行います。



●必殺技

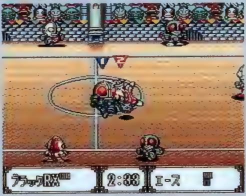
ボールを持っている選手が、L・Rボタン同時押しで使います。ただし、レベル1の場合必殺技ゲージが4ポイント、レベル2は8ポイント以上ないと使えません。



※トータルレベルがその必殺技のレベルに達していない場合、必殺技ポイントがあっても使用できません。

●乱闘攻撃

ボールを持っていないとき、L・Rボタン同時押しで敵のコートに乱闘攻撃を仕掛けます。乱闘攻撃も必殺技ゲージが4ポイント以上が必要です。



※必殺技ポイントは、その試合中のみ有効で、次の試合に持ち越す事はできません。また、パスワードで選手を入力した場合でも、必殺技ポイントを持ち込む事はできません。

●特殊ジャンプ

ホバリング／Bボタンの押し続けで、滞空時間の長いジャンプ。

2段ジャンプ／Bボタンを連続2回押すと空中でもう一段ジャンプ。

特殊能力リスト

●必殺技の効果

HP－……敵のHPを奪う
DEF－……敵の防御力低下・ボールをキャッチしにくくなる
RUN－……敵の走力低下・走る速度が下がる
SHOT－…敵のショット力低下・ボールのスピードが下がる
全能力－……敵の全能力低下・パラメーターが全て下がる
MP－……敵の必殺技ポイントの略奪
味方HP＋…味方の体力回復
乱闘停止……敵の乱闘能力の剥奪

※効果のとなりの数値は、使用するのが可能なトータルレベルです

ガンダムヒーローズ	特殊ジャンプ	特殊ショット	必殺LV.1	必殺LV.2
F－91	ホバリング	ジグザグ	HP －3 20	HP －5 40
νガンダム	ホバリング	ドロップ	HP －3 20	HP －5 40
ガンダムZZ	ホバリング	シュート	HP －3 20	HP －5 40
83版ジム（外野）	——	カーブ	DEF－1 10	DEF－2 20

モビルスーツキラーズ	特殊ジャンプ	特殊ショット	必殺LV.1	必殺LV.2
サザビー	ホバリング	ドロップ	HP －3 20	HP －5 40
ガンダムMk-V	ホバリング	ジグザグ	HP －3 20	HP －5 40
ガンダムキラー	ホバリング	カーブ	HP －3 20	HP －5 40
83版ザク（外野）	——	シュート	HP －2 10	DEF－1 10

竜騎兵団ウォリアズ	特殊ジャンプ	特殊ショット	必殺LV.1	必殺LV.2
騎士GP01	2段ジャンプ	カーブ	SHOT−1 10	HP −5 40
R.ウォーリアR	——	ジグザグ	RUN−1 10	DEF−2 20
騎士GP03	——	シュート	HP −2 10	HP −5 40
戦士ジムC(外野)	——	ドロップ	HP −4 40	HP −7 60

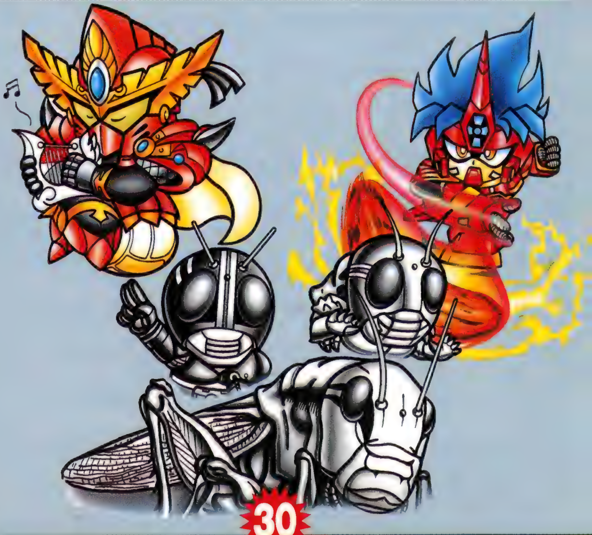
ダイナミックウォーズ	特殊ジャンプ	特殊ショット	必殺LV.1	必殺LV.2
マジンガーZ	——	シュート	HP −3 20	HP −5 40
デビルマン	2段ジャンプ	ドロップ	HP −2 10	SHOT−2 20
シレーヌ	ホバリング	ジグザグ	HP −3 20	HP −5 40
ボスボロット(外野)	——	カーブ	HP −3 20	HP −7 60

ウルトラファイターズ	特殊ジャンプ	特殊ショット	必殺LV.1	必殺LV.2
ウルトラセブン	2段ジャンプ	ジグザグ	DEF−1 10	DEF−2 20
ウルトラマンA	2段ジャンプ	カーブ	HP −4 40	HP −7 60
ウルトラマングレート	2段ジャンプ	ドロップ	HP −2 10	HP −3 20
ジャック(外野)	——	シュート	HP −3 20	HP −5 40

モンスターパワーズ	特殊ジャンプ	特殊ショット	必殺LV.1	必殺LV.2
ゼットン	——	ドロップ	HP −2 10	HP −5 40
ベムスター	ホバリング	カーブ	HP −2 10	HP −5 40
ウルトラキラー	2段ジャンプ	ジグザグ	MP −1 10	MP −2 20
ピグモン(外野)	——	シュート	DEF−1 10	HP −7 60

GREAT(グレート)ライダーズ	特殊(とくしゅ)ジャンプ	特殊(とくしゅ)ショット	必殺(ひっさつ)LV(レベル).1	必殺(ひっさつ)LV(レベル).2
ブラックRX(アールエックス)	2段(だん)ジャンプ	カーブ	HP−3 40	全能力(ぜんのうりょく)−1 70
ストロンガー	2段(だん)ジャンプ	シュート	HP−2 10	MP−2 20
ZO(ゼットオー)	2段(だん)ジャンプ	ジグザグ	HP−3 20	HP−5 40
1号(ごう)ライダー（外野(がいや)）	2段(だん)ジャンプ	ドロップ	HP−3 10	HP−5 40

ショッカーイーグルス	特殊(とくしゅ)ジャンプ	特殊(とくしゅ)ショット	必殺(ひっさつ)LV(レベル).1	必殺(ひっさつ)LV(レベル).2
ガラガランダ	——	カーブ	HP−3 20	DEF−2 20
シャドームーン	2段(だん)ジャンプ	ドロップ	HP−3 20	RUN−2 20
ライダーキラー	2段(だん)ジャンプ	ジグザグ	HP−3 20	全能力(ぜんのうりょく)−1 70
ゴッド戦闘員(せんとういん)（外野(がいや)）	2段(だん)ジャンプ	シュート	HP−2 10	HP−7 60



パスワード記録表



シナリオ											
1											
2											
3											
4											

シナリオ											
1											
2											
3											
4											

シナリオ											
1											
2											
3											
4											

シナリオ											
1											
2											
3											
4											

シナリオ											
1											
2											
3											
4											

シナリオ										
1										
2										
3										
4										

シナリオ										
1										
2										
3										
4										

シナリオ										
1										
2										
3										
4										

シナリオ										
1										
2										
3										
4										

シナリオ										
1										
2										
3										
4										

シナリオ										
1										
2										
3										
4										

ゲームの内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等などを起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報下さい。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンプレスト製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際には、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター
東京都台東区駒形1-4-8 ☎03-3847-6666
〒111-81
電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時
※電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにして下さい。

発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14
バンダイ第3ビル　〒111
バンプレストはバンダイグループの一社です。